

(様式1)

平成30年度 学生の自主的活動プロジェクト企画書

申請者	氏 名	武本和久
	学 籍 番 号	
	学部・研究科名, 学年	

プロジェクトの名称	島根大学非公認ゆる&ちびキャラプロジェクト	申請金額
		200,000円
プロジェクト団体名	SUCP (Shimane-u-Charactors-Project)	
目的・理由	自治体ではゆるキャラを導入し、魅力を発信する場を作るという活動が増えている。島根大学にはビビット君がいるが利用ガイドライン等が整っておらず学生がそのキャラを使うことは少ない。そこで学生独自の島大のゆる&ちびキャラを作成し島根大学生であればの商業利用可能な(学生以外は非営利ならOK)キャラを生み出し、大学祭や今後増えるであろう学生ベンチャーの方々に宣伝マスコットにして貰う。	
活動概要	キャラ公開用のWebアプリ作成および島根のイベントでキャラ発表。 ・Webアプリ開発(情報系の学生、IT会社でアルバイトしている方も開発に携わります) ・イラストレータ様講演会 ・キャラを使ったゲーム作成(DxRuby or スモウルビーを使います) ・ITイベントでゲーム発表 ・大学祭で活動報告	
主な連携先 (予定を含む。)	島根県(Ruby合宿)、NPO法人Rubyプログラミング少年団、島根大学のサークル、松江市(OSS Shimane)、その他島根のイベント	
連携する内容	・Ruby合宿2018夏でキャラのオープン化(発表) ・10月 ゲームの体験会(NPO法人Rubyプログラミング少年団) ・10月 大学祭宣伝マスコット(島根大学のサークル) ・通年 キャラクター紹介、OSS Shimane他(島根県のイベント)	
アドバイザー教員	所属部署	氏 名
	法文学部	野田哲夫
期待される効果	・島根大学を知ってもらう機会の増加 ・島大生による第2第3の学生独自のキャラの創出(オープンイノベーション) ・企画を通してメンバーがプロジェクトを完遂させるためのチーム開発に必要なコミュニケーション能力の向上 ・地域団体と積極的交流し、繋がりを広げる	
成果の公表方法	・Webでキャラクターの公開 ・大学祭にて活動報告 ・島根のイベント等での企画の宣伝	

- ※ 1)これまでに関連する取組みや実績が紹介された記事など、参考となる資料があれば添付すること。
2)備品等はカタログ、見積書を添付すること。

アドバイザー教員印	申請者印

島根大学非公認ゆる&ちびキャラ プロジェクト

島根大学非公認キャラSUCP

非公認キャラを通して島根大学を広めたり、島根大学を宣伝するために自由にキャラを使うことができます。

本プロジェクトは、自主的活動支援プロジェクト【学生プロジェクトS】に採択されたプロジェクトです。自主的活動であるため、島根大学ではなく学生主体のプロジェクトです。



島根大学 S U C P

目的

1. 島大生が自由に使えるキャラを作ろう
2. キャラを通して島大を知ってもらおう

計画

1. プロのイラストレータに渡すキャラデザ案の作成
2. 学生が運営するWebサイトの作成
3. イラストレータの方と交流できるイベントを実施
4. キャラが登場するゲームを作って紹介

プロジェクト実施中に増えた活動内容

1. キャラクター名の募集



コメントに対する回答

コメント	回答
専門知識がなくても簡単に使用・改良ができるように(システム)してほしい。	低予算で進めるために開発に専門知識を必要とするシステムにしました。利用の方は知識がなくても使用できます。
キャラクターについてあいまいすぎる。	本プロジェクトである程度仕様をまとめました。
学生の自主的活動としての企画でキャラクター作成をすべて外注している点において問題がある。	島根大学生の方にもイラストを書いて貰いました。



予算の使い道

12万円の予算のうち9万8747円を使用しました。

キャラデザと納品物



パネル



キャラデザ案の作成

- A4 1ページ程度の資料
- プロジェクトのチームメンバーで意見を集め作成
- 松江の**水の都**と出雲の**神**のイメージ
- キャラの使用例
 1. 学祭のチラシ、サークル紹介に
 2. 何かしらのグッズ化

Shimane-University-Character-Project(SUCP)

代表：武本和久

2018/09/05

- キャラクターの仕様
 - 2頭身キャラ
 - 人型(マスコットキャラ扱いですが、公式キャラとの差別化のため人型にしたいと思います。)
 - 年齢：特に指定しませんが、どちらかというと幼い感じになると思います。木芽先生の作品でしたら、以下のキャラぐらいです。
https://www.pixiv.net/member_illust.php?mode=medium&illust_id=69972762
 - 性格：大人しい。清らか
 - 服装：青い和服(ソシャゲのよく出てくる神話キャラをシンプルにしたイメージです。)
 - 髪の毛の長さ：長髪(2頭身ですので、腰より下ぐらいかなとも思っています)
 - 髪の毛の色：青
 - 目の色：青
 - * 青のイメージですが、薄めの青色をイメージしています。こちらは木芽先生のキャラ Ceria より、もう少し青っぽいものを想定しています。
- キャラクターの使用例(基本、オープンにするものですので想像の範囲内のものです)
 - 学祭のチラシ、サークル紹介チラシに少し乗る程度
 - 何かしらのグッズ化

Webサイトの作成

- 4人でチーム開発
- スマホにも対応できるように工夫した
- キャラのライセンスも公開

イラスト一覧

こちらのページではイラストを紹介しています。
キャラ名は、『かなびやえ』になりました。キャラ名募集のアンケートに協力して下さいありがとうございました。

<p>かなびやえ illust by 木芽のい</p>  <p>ダウンロード</p>	<p>かなびやえ illust by BirdMan</p>  <p>ダウンロード</p>	<p>かなびやえ illust by BirdMan</p>  <p>ダウンロード</p>
---	--	--



キャラクター名の募集



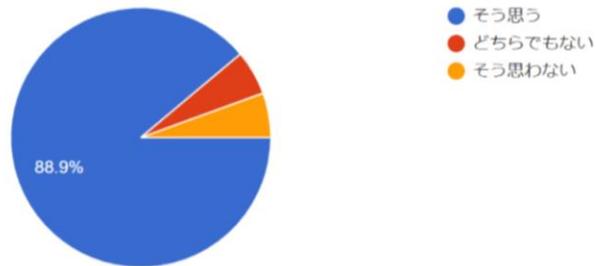
かなびやえになりました。

- 島根県立情報科学高校様と連携
 - 情報ITフェアにてキャラ名を募集 (Web: 18票、用紙: 12票)
 - 開催日: 2018年12月1・2日 (土・日) 場所: 情報科学高校

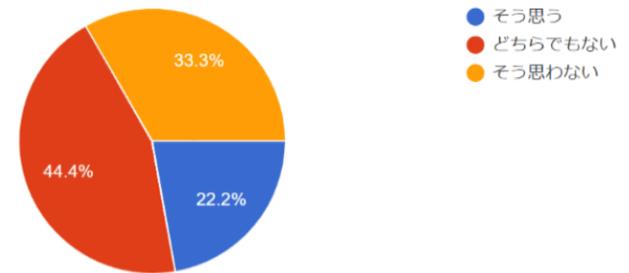


アンケート結果

島根大学非公認キャラを使ってみたいと思えましたか？



島根大学の非公認キャラを作ってみたいと思いますか？（島根大学生以外の方は母校のキャラと置き換えてください）

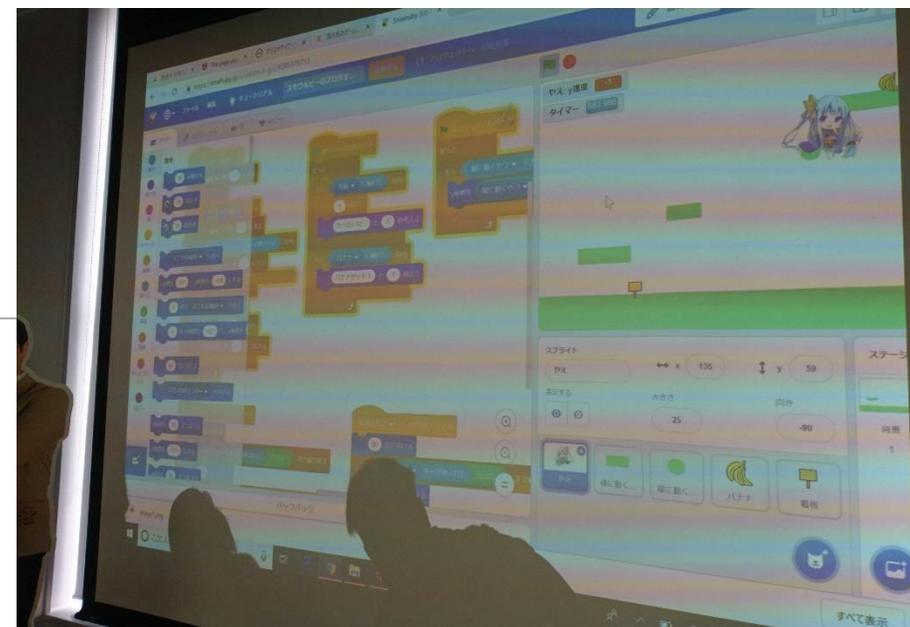


多くの方が使ってみたい！！という結果になりました。



キャラが登場するゲームを作って紹介

- NPO法人 Rubyプログラミング少年団様と連携
 - 小・中学生を対象に、フリー画像の説明とゲーム作成の講義を行いました
 - 開催日: 2019年2月17日(日) 場所: 松江オープンソースラボ



感想と反省

- 複数人で自主的に活動する大変さと重要性を知った
 - 意見を出せる雰囲気はどう作るのか？
 - 社会人の方とメールする機会や話す機会を得ることができた
 - 連携した団体様との連絡
 - イラストレータ様との遠隔での連携
 - 計画通りに進めることができなかった
 - キャラを広めるにはまだ足りていない部分がある
-
- 10月のイベントが台風の影響により延期
 - 目的を果たすことができたのかを評価できなかった
 - キャラを通して島大を宣伝できたのか？

